전공 : 컴퓨터공학과

학년 : 2학년

학번 : 20211555

이름 : 유시온

1. Basic\_openFrameworks.pdf 강의자료에 설명된 openFramework에 관한 내용 외에 추가적으로 조사하시오.

프레임워크의 개념 : 일종의 뼈대로써 소프트웨어 개발에 있어서 필요한 클래스와 정보들을 유기적으로 연결할 수 있게끔 하는 형태로 제공하는 것. 개발자가 목적이 정해진 프레임 워크를 통해서 조금 더 효율적으로 개발할 수 있다.

오픈프레임웍스 : 오픈소스 cpp 저작도구로써 프로그램이나 어플리케이션을 만드는데 유용하며 일반적으로 다양한 곳에 사용되는 기능들을 포함하는 라이브러리들을 포함하고 있기 때문에 효율적인 개발을 가능케 한다. 닷넷, 유니티와 같이 크로스플랫폼을 지원하는데 크로스플랫폼이란 컴퓨터프로그램이나 소프트웨어 등이 종류가 각기 다른 컴퓨터 플랫폼에서도 작동하는 것을 의미한다. 이를 통해 하나의 언어, os로만 개발해도 각기 다른 플랫폼에서 실행할 수 있기 때문에 다른 플랫폼을 위해 다시 소프트웨어를 만들 필요가 없어서 번거로움을 줄일 수 있다.

Ide를 사용할 때 윈도우에서는 visual studio를 맥OS에서는 xcode를 사용한다.

함수

setup() : 최초 프로그램 시작할 때 단 한번 실행

update() : 매 프레임(초당 모니터에 화면이 띄워지는 횟수)에 실행됨

draw() : 매 프레임 화면에 그려지는 것들

ofNoFill(): 도형 그릴 때 내부를 채우지 않을 때

ofFill() :도형 그릴 때 내부 채울 때

ofSetColor() : 조형물의 색을 정할 때

keyPressed() : 키보드의 특정 값을 누를 때